

Vorbereitungshandbuch – Scrum Developer (DIM®)

1. Überblick

Die Zertifizierung Scrum Developer (DIM®) vermittelt grundlegende Kenntnisse über Scrum-Prinzipien und agile Methoden. Teilnehmer lernen die wichtigsten Konzepte zur Anwendung von Scrum in verschiedenen Projektszenarien.

Zielgruppe

Diese Zertifizierung richtet sich an:

- Einsteiger in agile Methoden und Scrum
- Teammitglieder in agilen Projekten
- Fachkräfte, die Scrum-Grundlagen verstehen möchten

2. Prüfungsanforderungen

Die Prüfung bewertet Grundlagen von Scrum und agiler Methodik.

Prüfungsdetails:

Prüfungsart: Multiple-Choice

Anzahl der Fragen: 40

Mindestpunktzahl: 65 % (26 von 40 Fragen)

Prüfungsdauer: 60 Minuten

Einsicht in Dokumentation erlaubt: Nein

Hilfsmittel erlaubt: Nein

Prüfungsinhalte und Gewichtung

Prüfungsbereiche	Themen	Gewichtung
1. Grundlagen von Scrum	Definition, Prinzipien	20 %
2. Scrum-Rollen & Artefakte	Scrum Master, Product Owner, Team	20 %
3. Scrum-Events	Sprint, Daily Scrum, Review, Retrospektive	30 %
4. Agile Werte & Prinzipien	Manifest & Praktiken	15 %
5. Skalierung & Anwendung	Skalierungsmöglichkeiten	15 %

3. Liste der Grundbegriffe

Sprint Backlog:

Eine priorisierte Liste von Aufgaben und User Stories, die das Team während eines Sprints umsetzen will.

User Story:

Eine kurze, nutzerzentrierte Anforderung, die den gewünschten Nutzen oder das Ziel aus Sicht des Endbenutzers beschreibt.

Definition of Done (DoD):

Kriterien, die festlegen, wann ein Arbeitsergebnis als vollständig und qualitativ hochwertig abgeschlossen gilt.

Daily Scrum:

Ein kurzes, tägliches Stand-up-Meeting, in dem das Team den Fortschritt bespricht und den Plan für den Tag abstimmt.

Refactoring:

Die kontinuierliche Verbesserung des bestehenden Codes, um Wartbarkeit und Qualität zu steigern, ohne neue Funktionalität hinzuzufügen.

Pair Programming:

Eine kollaborative Praxis, bei der zwei Entwickler gemeinsam an derselben Codebasis arbeiten, um Fehler zu reduzieren und Wissen zu teilen.

Automatisierte Tests:

Tests, die maschinell ausgeführt werden, um die Funktionalität und Stabilität der Software kontinuierlich zu überprüfen.

Continuous Integration (CI):

Ein Prozess, bei dem Codeänderungen regelmäßig in das zentrale Repository integriert und automatisch getestet werden.

Code Review:

Die Überprüfung von Code durch Teammitglieder, um Fehler frühzeitig zu identifizieren und Best Practices zu fördern.

Technical Debt:

Kompromisse in der Softwareentwicklung, die kurzfristig Vorteile bringen, langfristig jedoch zu erhöhtem Wartungsaufwand führen.

4. Empfohlene Literatur & Vorbereitung

Empfohlene Schulungszeit

Präsenz-/Online-Kurs: ca. 12 Stunden

Selbststudium: ca. 30 Stunden

Literatur

Scrum Guide (Ken Schwaber & Jeff Sutherland): <https://scrumguides.org/download.html>

Zusätzliche Ressourcen und Beispielprüfungen sind über Ihre Akkreditierte Trainingsorganisation oder das Deutsche Institut für Managementmethoden (DIM) erhältlich.

5. Anmeldung zur Prüfung

Die Prüfung kann online oder vor Ort abgelegt werden.

Anmeldung über Ihre Akkreditierte Trainingsorganisation

Kontaktieren Sie uns für weitere Informationen!